

# CATÁLOGO EXPIATÓRIO

! VERY SPECIAL EDITION !  
2004 - 2024

20 ANOS



WE ARE  
CELEBRATING

AIN'T WE  
ALWAYS?!

IT'S MY  
PARTY!

SOMOS  
VINTAGE!





I'M AN  
OPEN  
BOOK

! VERY SPECIAL EDITION!

2004 - 2024



Este é um catálogo especial!

Nos lendários 20 anos do Bode estamos a viajar do passado até ao futuro com:

1) **PRODUTOS RENASCIMENTO:**

Vão renascer das cinzas alguns dos nossos produtos mais icónicos dos últimos 20 anos!

2) **PRODUTOS VINTAGE:**

Honrar os produtos que só ficam melhores com o tempo e nunca saíram do nosso Catálogo.

3) **PRODUTOS NOVA ERA:**

Vamos olhar para o futuro e trazer grandes novidades da nossa era!

WE'VE  
GOAT  
THIS!



**CATEGORIAS 20 ANOS!**

PRODUTOS  
RENASCIMENTO

PRODUTOS  
VINTAGE

PRODUTOS  
NOVA ERA

## EXPERIÊNCIAS ARTÍSTICAS IMERSIVAS

No Bode Expiatório, promovemos a 'FELISCIÊNCIA' nas organizações através da criação de EXPERIÊNCIAS ARTÍSTICAS IMERSIVAS sempre relevantes para o ser humano. Acreditamos na união entre felicidade e consciência, e vemos na arte um catalisador potente para estimular a cognição a diversos níveis: sensorial, mental, físico, emocional e espiritual. As nossas experiências, concebidas para imergir e envolver, mostram um impacto duradouro na mente e na percepção dos indivíduos, facultando a sua transformação.

Para nós a ARTE não é o fim, mas o meio para desencadear mudanças significativas, ajudando as pessoas a lidarem melhor com as suas emoções, a ampliarem a sua empatia e a melhorarem a sua criatividade. As nossas experiências imersivas em equipa são uma oportunidade ímpar para promover o autoconhecimento e a consciência do impacto individual no coletivo.

## O BODE EXPIATÓRIO DESENVOLVE, ESCREVE E PRODUZ TODOS OS SEUS CONTEÚDOS.

Todos os direitos de autor e de imagem reservados.

Todos os direitos dos animais caprinos reservados.



## UMA ODE AO REBANHO

Estas são as pessoas méeravilhosas que fazem do nosso backstage uma pastagem idílica e do nosso trabalho, o melhor trabalho do mundo animal.



**BABI**  
Flock Head Producer



**CARLOS**  
Mega Managing Partner



**MÔ**  
Sales Shepherd



**LUÍS**  
Partner of his Partners



**FLÁVIA**  
Super Creative Partner



**JOANA**  
Rising Star Producer

Com **20 anos de experiência** e notoriedade, somos conhecidos pelos **teambuildings e formações** “diferentes de tudo o que já tínhamos experimentado”: Eficientes, únicas e fun, criamos experiências verdadeiramente transformadoras.

## TEAM BUILDING



Transformamos o teambuilding em aventuras artísticas, estimulando a união e o crescimento coletivo através de vivências imersivas e inesquecíveis.

## FORMAÇÃO IMERSIVA



Substituímos os tradicionais métodos de formação por experiências de imersão artística, fomentando a aprendizagem e o desenvolvimento de forma envolvente e emocionalmente impactante.

## ATIVAÇÃO DE MARCA



Ativamos a sua marca ao som da arte, criando experiências singulares que deixam impressões duradouras, reforçam o compromisso e promovem a fidelização.

## E MAIS UM



Para além do que oferecemos, moldamos soluções customizadas, concebendo experiências únicas que vão ao encontro das suas necessidades específicas.

# EXPLORAÇÃO DO CATÁLOGO

Esta é a chave para desvendar o poder transformacional das nossas propostas. Desde inovações emocionantes a clássicos imortais, aqui pode encontrar algo para cada empresa que procura a transformação através da arte e imersão.

! VERY SPECIAL EDITION!

2004 - 2024



1

## PRODUTOS RENASCIMENTO , PRODUTOS VINTAGE & PRODUTOS NOVA ERA

A CELEBRAR 20 ANOS DE MATURIDADE JOVEM, O BODE TRAZ ATÉ VÓS O BEST OF DE PRODUTOS DE DUAS DÉCADAS, BEM COMO NOVIDADES MUITO VANGUARDISTAS!

2

## EXPERIÊNCIAS MAGNAS

DESCUBRA PRODUTOS ALTAMENTE EXPERIENCIAIS QUE REVELAM A VERDADEIRA POTÊNCIA TRANSFORMACIONAL DO BODE, PROPORCIONANDO MOMENTOS DE GRANDE IMPACTO.

3

## IMORTAIS DO BODE

MERGULHE NOS NOSSOS BEST SELLERS, ONDE O EQUILÍBRIO ENTRE DIVERSÃO, UNIÃO E DESPERTAR DA CONSCIÊNCIA É A CHAVE PARA EXPERIÊNCIAS MEMORÁVEIS.

4

## ESTIMULANTES

ATIVE A SUA EQUIPA COM SOLUÇÕES DE MENOR DURAÇÃO, MAS COM GRANDE IMPACTO, PERFEITAS PARA ELEVAR A ENERGIA DOS PARTICIPANTES EM ATÉ 45 MINUTOS.

O BODE  
FAZ  
MOSSA.



# MENU 20 ANOS

! VERY SPECIAL EDITION!

2004 - 2024

1

## RENASCIMENTO, VINTAGE & NOVA ERA

MARTE ATACA  
09

OS DIAS DA RÁDIO  
10

CHARCO DOS TUBARÕES  
11

JANTARES MISTÉRIO  
13

CSI  
14

CRIME SÁBADO À NOITE  
15

CASANOVA  
17

ALQUIMIA HUMANA  
18

A CAIXA DE PANDORA  
19

LE CHOCOLATIER  
20

RUMOURS  
21

2

## EXPERIÊNCIAS MAGNAS

TALKING GAME  
23

PAINTING CHALLENGE  
24

SKETCH CARICATURAL  
25

ROLEPLAY CHALLENGE  
26

BROADWAY  
27

SUPERHERO COMPETITION  
28

COCKTAIL DE IMPROVISO  
29

HOLLYWOOD  
30

HEART BEAT FESTIVAL  
31

ACADEMIA DE ESPIÕES  
32

HUMANIZER  
33

3

## IMORTAIS DO BODE

ONE SHOT  
35

ENERGY BOOSTER  
36

QUIZ SHOWS  
37

FUN OLYMPICS  
38

VALE (QUASE) TUDO  
39

FÓRMULA 3R'S  
40

4



## ESTIMULANTES

VESTIR A CAMISOLA  
42

GUEST LIST  
43

CADERNETA DE CROMOS  
44

NEON ROOM  
45

O BODE  
FAZ  
MOSSA.





! VERY SPECIAL EDITION !

2004 - 2024



1

# RENASCIMENTO

## VINTAGE

## NOVA ERA

I'M A  
SURVIVOR.





## MARTE ATACA (Produto lançado em 2005)

"Marte Ataca" é a saga hilariante onde um marciano mal-humorado ameaça vaporizar a sua empresa, a menos que os colaboradores provem o seu valor inestimável. Temos apenas um contratempo... ele não fala nenhum dialeto terreno.

Munidos com nada além de criatividade e um arsenal de gestos cósmicos, enfrentam o desafio de convencer o extraterrestre com sketches que dariam inveja ao próprio E.T.

A equipa que melhor conseguir traduzir o dialeto que se fala na vossa empresa numa mensagem inteligível a pessoas deste mundo (e do próximo) e arrancar as maiores gargalhadas do visitante verde, transformará uma potencial catástrofe numa comédia memorável.

No final, todos são premiados, incluindo o marciano, que talvez compre algumas ações da vossa empresa e se mude para o nosso país soalheiro.

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Comunicação
- Criatividade
- Raciocínio Lógico
- Trabalho de Equipa

#### DURAÇÃO

2 horas

#### Nº PESSOAS

10 a 50 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



## OS DIAS DA RÁDIO (Produto lançado em 2006)

O "Dias da Rádio" é mais do que um programa de rádio, mais do que um espetáculo e mais do que um concerto de música ao vivo. O "Dias da Rádio" é, na verdade, uma viagem memorável aos anos 30!

Connosco será possível ouvir (e ver) rubricas noticiosas, a radionovela preferida da época, o talk show da berra, as músicas que fizeram furor em 1938.

A grelha radiofónica é conduzida por Victor Valença e Josefina Évora que, com o seu profissionalismo habitual (note-se que trabalham neste programa há mais de 90 anos...), o convidarão a fazer parte deste divertido espetáculo.

Quiçá não lhe oferecem um lugar no programa Minuto Vago? Porque talentos precisam-se!

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Escuta Ativa
- Criatividade e Inovação
- Comunicação e Expressão
- Trabalho de Equipa

#### DURAÇÃO

2 a 3 horas

#### Nº PESSOAS

30 a 300 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# CHARCO DOS TUBARÕES (Produto lançado em 2010)

Com coragem para mergulhar no "Charco"? Esta travessia de sobrevivência aquática não é para cardumes comuns, mas sim para aqueles dispostos a nadar nas águas turbulentas do empreendedorismo com um sorriso predatório.

Divididos em equipas destemidas, os participantes recebem o desafio de criar valor e inovar, munidos apenas com um "Manual de Sobrevivência para Criação de Negócios em menos de 24h" e as suas mentes afiadas. O brainstorming é intenso, e o relógio não perdoa: apenas três horas para desenvolver um modelo de negócio que não só sobreviva, mas prospere entre tubarões. Testarão as vossas criações no habitat natural - a selva urbana - e, por fim, enfrentarão o temível cardume de júris. Preparados para um desafio onde a sobrevivência depende da vossa capacidade de inovar e convencer?

Então, bem-vindos ao Charco dos Tubarões, onde o único perigo real é não se divertirem!

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Inovação e Criatividade
- Resolução de Problemas
- Orientação para a Ação
- Trabalho de Equipa
- Gestão de Tempo

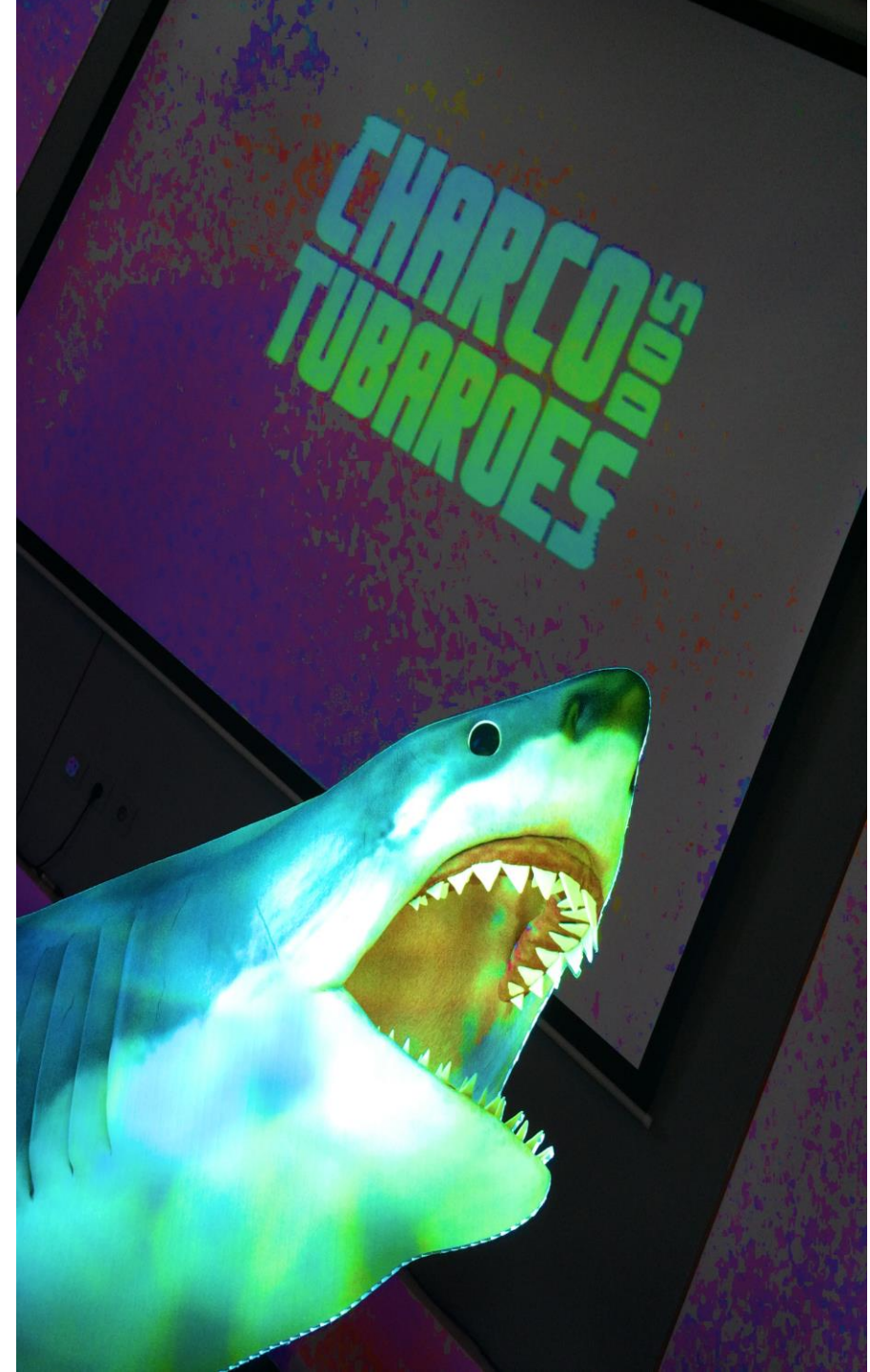
### DURAÇÃO

3 horas

### Nº PESSOAS

6 a 40 pessoas

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL





! VERY SPECIAL EDITION !

2004 - 2024



1

# RENASCIMENTO VINTAGE NOVA ERA

SOMOS  
VINTAGE!



## JANTARES MISTÉRIO: (Produto lançado em 2004) EXEMPLO: BAILE MISTÉRIO NA CASA DOS TÁVORAS

Sente-se o arrepio? Estamos em 31 de Outubro de 1755, na véspera do Terramoto, na casa dos Távoras. O que parece ser um jantar comum e baile mistério em honra de Soror Inácia de Mascarenhas... é também uma reunião clandestina de opositores ao futuro Marquês de Pombal. E para tornar a noite mais interessante, temos um assassinato a resolver! Todos são suspeitos, só um é o criminoso. Quem é o malandro?

No Jantares Mistério, todos são atores numa peça de teatro totalmente improvisada e interativa. É um jantar onde os pratos são servidos com uma dose de suspense e um toque de diversão. Com vários temas à escolha, cada jantar é único e permite alguma customização de acordo com as necessidades da empresa. Seja um baile de máscaras em Veneza ou uma festa clandestina nos anos 20, a emoção é garantida!

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Raciocínio Lógico
- Comunicação
- Abertura à Experiência
- Lidar com o Imprevisto
- Tomada de Decisão

#### DURAÇÃO

3 horas

#### Nº PESSOAS

10 a 12 mas poderá ser até 36 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



## **CSI** (Produto lançado em 2005)

Neste jogo imersivo que é um clássico da televisão, cada participante é um investigador forense num palco que é um autêntico labirinto de mistérios. Temos uma cena de crime à espera de ser analisada, quatro suspeitos enigmáticos e uma pergunta por responder: Quem matou Sílvia de Souza?

Não vai adiantar ter pulso firme ou olhos de águia se a vossa cabeça não acompanhar. No CSI o grande desafio é usar o cérebro como a arma secreta, porque o assassino pode ter deixado pistas ou impressões digitais pelo caminho. A missão dos participantes: encontrar os indícios e fazer o “connecting the dots”.

Para tornar tudo mais interessante, os suspeitos são alguns dos colegas de trabalho! Preparado para traçar a linha de interrogatório? E agora... qual das equipas vai colocar o vilão atrás das grades?

### **DETALHES**

#### **COMPETÊNCIAS**

- Trabalho de Equipa
- Capacidade de Adaptação à Mudança
- Raciocínio Lógico
- Comunicação
- Tomada de Decisão

#### **DURAÇÃO**

3 horas

#### **Nº PESSOAS**

15 a 60 pessoas

#### **TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL**



# CRIME SÁBADO À NOITE (Produto lançado em 2009)

Prepare-se para uma viagem de volta aos anos 70! Nesta festa interativa, os participantes são os protagonistas de um espetáculo misterioso onde o mestre das discotecas, THE KING, é assassinado. Será que o disco resiste a esse desastre? Quem é o assassino?

Os participantes, vestidos a rigor, serão os detetives responsáveis por desvendar esse enigma, enquanto desfrutam de um jantar completo e de uma discoteca interativa muito divertida.

Nesta experiência cheia de luz, cor e animação, todos têm um papel crucial na trama e a resolução do mistério depende do esforço conjunto. No final da noite, aproximamo-nos da revelação: Qual será a equipa de detetives que vai conseguir descobrir a verdade?

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Tomada de Decisão
- Raciocínio Lógico
- Orientação para a Ação
- Trabalho de Equipa
- Liderança

### DURAÇÃO

4 horas + discoteca

### Nº PESSOAS

40 a 400 pessoas

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL





! VERY SPECIAL EDITION !

2004 - 2024



1

RENASCIMENTO  
VINTAGE  
NOVA ERA

GIVE THIS  
GOAT AN  
OSCAR.





# CASANOVA

## NOVO JANTAR MISTÉRIO!

Na opulenta Veneza de 1753, o grandioso Doge reúne a elite da sociedade num Baile de mascaras onde todos ocultam não apenas os seus rostos, mas as suas intenções escandalosas. Entre eles, o enigmático Giacomo Casanova, figura tanto adorada quanto desprezada, torna-se o centro de um mistério cativante. Enquanto minuetos giram e olhares lascivos voam, os convidados vêm-se entrelaçados em um jogo de engano e desejo. Desde performances da commedia dell'arte até duelos clandestinos, a noite promete mais do que apenas dança.

Um desaparecimento súbito agita as águas, levando a um confronto dramático. Com cada garfada do banquete, um desafio: desvendar Casanova antes que Veneza perca outra virgem. Os convidados são arrastados para um espetáculo de acusações e sedução, onde cada sussurro pode revelar um escândalo ou salvar uma reputação. Será que o charme astuto de Casanova conseguirá escapar da captura mais uma vez, ou o baile de máscaras desmascarará o sedutor mais evasivo de Veneza? Ou será que, desta vez, o malfeitor não terá sido.... Você?

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Liderança e Influência
- Empatia
- Autoconhecimento
- Trabalho de Equipa
- Gestão de Conflitos

#### DURAÇÃO

2 horas

#### Nº PESSOAS

10 a 40 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# ALQUIMIA HUMANA **NOVO!**

Entrem no místico laboratório da "Alquimia Humana". Aqui, a antiga arte da alquimia funde-se com a ciência dos Cocktails para revelar os segredos de uma equipa harmoniosa e eficaz.

Guiados pelo nosso experiente mixologista serão desafiados a pensar além dos limites convencionais, usando o processo alquímico como paralelismo entre uma receita de sucesso e as qualidades essenciais de uma equipa de sucesso.

Cada participante é convidado a assumir o papel de um alquimista, utilizando ingredientes exóticos que representam os vários skills essenciais de uma equipa harmoniosa: especiarias audaciosas; licores estáveis; corantes criativos... para criar um Cocktail inovador que espelhe a essência única da vossa equipa. Muito mais que um cocktail, é uma metáfora poderosa da força de cada elemento na harmonia do todo.

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Liderança e Influência
- Empatia
- Autoconhecimento
- Trabalho de Equipa
- Gestão de Conflitos

### DURAÇÃO

2 horas

### Nº PESSOAS

10 a 50 pessoas

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# A CAIXA DE PANDORA **NOVO!**

Em geral, irritar um Deus não dá bom resultado. Mas irritar Pandora, é pior. Não a terem convidado para o vosso encontro surtiu um efeito de proporções divinas:

Pandora desceu à terra e ameaça libertar todos os males do mundo, presos há milénios na sua Caixa (que como podemos observar nas notícias, tem alguns *leaks*). Nesta jornada épica para a apaziguar e prevenir o apocalipse humano vocês terão de a divertir num jogo intrigante de charadas e desafios. Com sete caixas abertas, cada uma a representar os males como paixão, mentira e vício, os jogadores devem unir forças e aguçar a criatividade para desvendar enigmas que vão de lógicos a matemáticos, passando por provas criativas diretamente avaliadas por Pandora. As vossas escolhas e soluções podem revelar dígitos cruciais dos códigos que irão permitir o fecho do caos. A prova final desafia os participantes a conquistar a Esperança. Neste jogo, onde a astúcia terrena é posta à prova contra o senso de humor divino de Pandora, cada decisão conta.

Não queremos pressionar, mas o destino do mundo está em suas mãos.

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Tomada de Decisão
- Raciocínio Lógico
- Orientação para a Ação
- Trabalho de Equipa
- Criatividade

### DURAÇÃO

60 a 90 min

### Nº PESSOAS

10 a 50

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# LE CHOCOLATIER **NOVO!**

Versailles, 1783.

Sob os auspícios da pomposa monarca Marie Antoinette, são chamados ao palácio os novos talentos da arte da chocolateria para um desafio real.

Em "Le Chocolatier", criar chocolates transcende a mera confecção para se tornar uma experiência imersiva nas cortes francesas. Aqui, os participantes mergulham na elaboração de um novo sabor achocolatado, engenhando uma receita que não só satisfaça os desejos apimentados e os caprichos de mademoiselle, mas também encante através do esplendor visual e da eloquência.

"Le Chocolatier" é uma ode à inovação e ao requinte, combinando a perfeição dos ingredientes, a estética da apresentação e a persuasão da retórica para desvendar uma criação digna da admiração da mais exigente das monarcas.

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Criatividade
- Escuta Ativa
- Retórica
- Trabalho de Equipa
- Adaptabilidade

### DURAÇÃO

2 a 3 horas

### Nº PESSOAS

6 a 30 pessoas

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# RUMOURS NOVO!

"Rumours" é a nossa mais recente e inovadora experiência pedagógica onde desafiamos os participantes a desvendar o enigma da comunicação e o impacto dos rumores no âmbito empresarial. Através de uma combinação estimulante de representação e interação, cada um assume uma personalidade-tipo e mergulha num jogo de objectivos e descobertas. Este labirinto da psique humana eleva o ato de conversar a uma forma de arte, transformando cada diálogo num passo estratégico entre a verdade e a ficção (ou devemos dizer... rumor?!).

Entre pitadas de humor e desafios inteligentes, os participantes navegam habilidades cruciais como a empatia, a escuta ativa e a verificação de factos, numa reflexão valiosa sobre o poder de uma comunicação responsável e uma cultura de entendimento.

O único rumor que deve ser espalhado é que esta experiência é genial!

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Análise Crítica
- Resolução de Conflitos
- Inteligência Emocional
- Integridade e Ética
- Comunicação eficaz

### DURAÇÃO

1 horas (+ debrief)

### Nº PESSOAS

10 a 40 pessoas

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# 2 EXPERIÊNCIAS MAGNAS



PUMBA!



# TALKING GAME

Preparem-se para uma explosão de gargalhadas! O Talking Game é a vossa oportunidade de criar um sketch cómico desde raiz. Com personagens, adereços divertidos e narrativas malucas, isto é mais do que uma simples brincadeira: é um teste de criatividade, trabalho de equipa e dinamismo.

Nesta competição, só há um requisito: diversão a 100%! Não se trata de um simples teatro: é uma batalha de sketches, improvisos e muita, muita risada, onde vão pôr à prova a vossa interação, escuta ativa e capacidade de resposta a desafios de criatividade através de técnicas de storytelling apreendidas na sessão.

E se acharem que isto já era suficientemente bom, temos uma surpresa: uma discoteca para celebrar em grande o vosso espetáculo! Preparados para fortalecer relações e motivar a equipa, soltando o comediante que há em vocês?

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Conhecimento Interpessoal
- Confiança
- Superação Pessoal
- Trabalho de Equipa
- Orientação para a ação

#### DURAÇÃO

Depende do nº de equipas

#### Nº PESSOAS

12 a 40

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# PAINTING CHALLENGE

Se a vossa equipa pensava que o mundo da arte estava longe do escritório, preparem-se para uma surpresa incrível! Vão dar vida a uma obra-prima exclusiva, guiada por artistas plásticos portugueses de imaginação desenfreada. Com materiais recicláveis à vossa disposição, vão ver desafiada a forma como veem e interpretam o mundo.

Porquê a arte? Simples. É uma fuga emocionante da rotina diária que permite uma perspetiva única sobre os elementos essenciais para o sucesso coletivo. O Art from the Heart não é só uma folia artística. Esta obra de arte, cuja dimensão pode variar entre 50cm e 2 metros de altura, vai servir como um lembrete permanente dos comportamentos que potenciam a eficácia da vossa equipa.

Agora, apertem os cintos, enrolem as mangas e preparem-se para uma explosão de criatividade e uma celebração pujante do que a equipa tem de melhor!

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Comunicação Interpessoal
- Trabalho de Equipa
- Compromisso
- Capacidade de planeamento e organização

#### DURAÇÃO

2 a 3 horas

#### Nº PESSOAS

Até 250 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL





# SKETCH CARICATURAL

Já se perguntou como seria ver-se do lado de fora? O Sketch Caricatural é a oportunidade perfeita para refletir, rir e aprender, tudo num só golpe. Aqui, as nossas forças e fraquezas são postas em cena, enquanto nos rimos um pouco de nós próprios. E quem sabe, é o kick start que faltava para a sua formação!

Nesta dinâmica, apresentamos situações arquetípicas de comunicação - Comercial e Cliente, Chefias e Equipas, Colaboradores em conflito ou em colaboração - num formato caricatural que permite aos participantes verem-se com uma perspectiva nova. Afinal, às vezes, para resolver os problemas, precisamos apenas de uma nova perspectiva! Seja um sketch com um toque de comédia exagerada ou um pouco mais perto do universo laboral real, o objetivo é sempre o mesmo: reconhecer comportamentos, criar identificação e construir um espaço seguro para a análise e superação de erros comportamentais e relacionais.

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Inteligência Emocional
- Melhoria Contínua

#### DURAÇÃO

20/30 minutos por sketch

#### Nº PESSOAS

Sem limite

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# ROLEPLAY CHALLENGE

O Roleplay Challenge é uma atividade arrojada que puxa pelos galões dos participantes na sublime arte do roleplay. Este desafio é ultra personalizado para se adaptar que nem uma luva às especificidades do vosso coletivo. Isso permite-nos criar um palco que retrata fielmente os obstáculos emocionais e de negociação que os participantes encontram no seu local de trabalho.

Com um guião meticulosamente escrito e uma direção de mestre, cada participante é desafiado a encarnar uma personagem e a interagir com os colegas numa atuação bem-disposta mas que é uma janela de oportunidade para desbravar novas estratégias de comunicação, gerir emoções à flor da pele e desenvolver empatia e compreensão.

O Roleplay Challenge é um trunfo de avaliação comportamental com o efeito de um muro na mesa!

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Comunicação
- Controlo Emocional
- Resolução de problemas
- Lidar com o imprevisto
- Orientação para Resultados

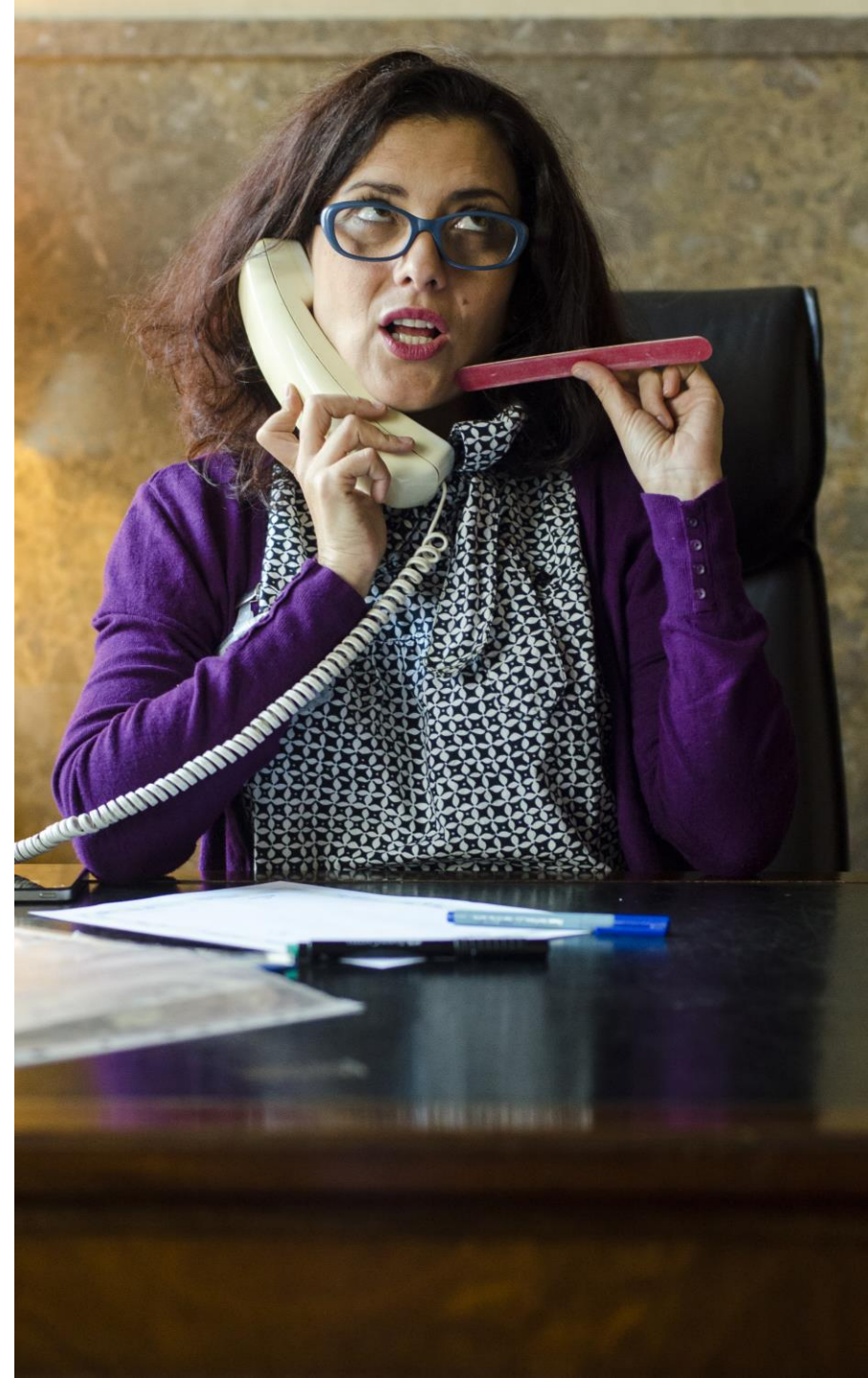
#### DURAÇÃO

Variável

#### Nº PESSOAS

Até 30 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# BROADWAY

Preparados para uma viagem inesquecível pela magia da Broadway? Este team building promete transportar a sua equipa para o centro do palco, onde são as estrelas principais. Inspirados em cenas icónicas do teatro e do cinema, criamos um espetáculo único e altamente divertido onde o protagonista são vocês!

Broadway é muito mais do que um espetáculo - é uma oportunidade para expressar a filosofia e energia da sua empresa de maneira inovadora e original. Os colaboradores são divididos em equipas e, com a ajuda de um encenador, trabalham para criar uma atuação baseada num valor da empresa, num género de representação e num título, previamente acordados. Comédia, melodrama, dança, super-heróis, Tarantino... tudo é possível neste espetáculo!

Esta experiência estimula a criatividade e o trabalho em equipa, enquanto fortalece a identidade da empresa e cimenta uma memória coletiva duradoura.

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Criatividade
- Abertura à Experiência
- Reforço do Sentimento de Pertença
- Espírito de Equipa
- Liderança

#### DURAÇÃO

3-4 horas

#### Nº PESSOAS

10 a 100 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# SUPERHERO COMPETITION

Preparem-se para uma competição sobrenatural onde cada equipa é desafiada a criar o seu próprio super-herói! Com recurso a fita cola, papel autocolante e um arsenal criativo, o objetivo é criar o melhor fato de super-herói e desfilar na passarela com a atitude mais heróica.

Cada equipa irá nomear um participante para ser o super-herói, um para ser o estilista e aderecista responsável pelo fato, um para ser o biógrafo e contar a história do herói, e um para ser o marketeer que irá promover o super-herói. Todos juntos irão criar uma personagem única e apresentá-la num pitch criativo, seguido de uma passagem na passarela.

A competição culmina com uma dramatização de um ato heróico, julgado por um painel de júris compostos por grandes nomes intergalácticos e da moda. Qual será a equipa que levará para casa o Troféu de Melhor Super Herói?

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Trabalho de Equipa
- Criatividade
- Orientação para Ação
- Espírito de Equipa
- Abertura à Experiência

#### DURAÇÃO

2 horas

#### Nº PESSOAS

15 a 200 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# COCKTAIL DE IMPROVISO

"Cocktail de Improviso" é uma experiência de comédia única, totalmente criada ao momento. Através da interação com os participantes, os nossos atores criam quadros totalmente improvisados, transformando o comum e o cotidiano em momentos de pura diversão.

No início, os atores facilitam uma breve conversa com o público, criando um ambiente de brainstorming e identificando histórias e informações que servirão de base para a improvisação. Em seguida, é hora de sentar e de se desfrutar do show, onde o público será levado de gargalhada em gargalhada, à medida que as histórias improvisadas se desenrolam.

E o melhor de tudo é que cada espetáculo é totalmente único e irrepetível. O "Cocktail de Improviso" pode ser apresentado tanto num formato puramente de entretenimento como numa versão didática, onde o humor é utilizado para promover a reflexão e a auto-análise dos participantes e das suas organizações.

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Conhecimento Interpessoal
- Confiança
- Melhoria Contínua

#### DURAÇÃO

45 minutos (Versão entretenimento)  
Cerca de 2 horas  
(Versão didática)

#### Nº PESSOAS

30 a 400 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# HOLLYWOOD

O Hollywood é mais do que um teambuilding, é uma competição cinematográfica a todo vapor onde a criatividade, dinamismo e trabalho em equipa dos participantes são levados ao limite. Preparem-se para guionizar, cantar, representar e criar uma potencial obra-prima da sétima arte!

Esta ação consiste na produção de um filme, com tudo a que tem direito. Os participantes tornam-se realizadores, atores, guionistas e operadores de câmara. Num desafio intensivo e com tempo limitado, passam da ideia inicial ao filme finalizado, com edição e, claro, visualização. Desde a definição dos temas até à concretização estética e interpretativa, as equipas irão dar asas à criatividade e colaboração, num autêntico laboratório de produção cinematográfica.

No final, celebra-se a sétima arte numa festa de encerramento, onde os filmes são exibidos e os novos talentos do cinema são premiados à la Oscar.

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Criatividade
- Trabalho de Equipa
- Relacionamento Interpessoal
- Comunicação
- Abertura à Experiência

#### DURAÇÃO

4 horas

#### Nº PESSOAS

10 a 100 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# HEART BEAT FESTIVAL

O Heart Beat Festival é a vossa chance de desbravar o que se passa nos bastidores do Festival da Canção! Só que desta vez, é o vosso próprio festival. Os participantes serão distribuídos em grupos, cada um com o seu briefing, assessoria e, sim, a sua própria música. O desafio? Criar a letra de uma canção baseada num tema específico, geralmente relacionado com a equipa.

Mas, atenção, a coisa fica ainda mais emocionante! No final, de forma surpreendente, um cantor e um músico vão subir ao palco para interpretar as melodias que a vossa equipa criou. É uma oportunidade incrível para abordar os desafios do dia-a-dia ou um tema específico da organização de uma forma positiva, criativa e inesperada.

Preparem-se para viver a euforia do palco e a adrenalina de um verdadeiro festival de música!

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Comunicação
- Criatividade
- Trabalho de Equipa
- Resolução de Problemas
- Abertura à Experiência

### DURAÇÃO

3 horas

### Nº PESSOAS

40 a 120 pessoas

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# ACADEMIA DE ESPIÕES

Bem-vindos à aventura mais misteriosa e empolgante que alguma vez viveram! Vão embarcar numa viagem ao universo da alta espionagem, onde necessitam de destreza, glamour e, claro, capacidades de espionagem de alto nível.

O local? Ultra-secreto. As vossas identidades? Um enigma. A missão? Esse é um segredo que o temível Dr. You-Know-Who vai revelar. A “Agência” está a recrutar a elite dos espões. E vocês estão no topo da lista.

Estão prontos para um treino ao estilo James Bond? Têm este momento para provar o vosso valor. Desde mestres do disfarce a um desafiante campo de lasers, até à arte da sedução, vocês vão precisar de todas as vossas capacidades para triunfar. Só os melhores se vão tornar agentes secretos e lembrem-se: o que acontece na Academia de Espiões, fica na Academia de Espiões... ou então...

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Trabalho de Equipa
- Conhecimento Interpessoal
- Criatividade
- Tomada de decisão
- Capacidade de Planeamento e Organização

### DURAÇÃO

2h30 a 3 horas

### Nº PESSOAS

40 a 300 pessoas

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL





# HUMANIZER

O Humanizer é uma espécie de jogo de plataformas em que o jogador é feito de carne e osso. Os cenários são inspirados nas competências a trabalhar. Em cada nível conquistado os participantes serão premiados com uma “chave” que lhes dará acesso a uma charada final. Mas a genialidade nesta experiência não se alcança com polegares ágeis, nem mesmo com destreza física.

Neste jogo, o segredo está nas qualidades humanas!

Os participantes, divididos por equipas neste desafio, irão passar por várias salas com provas, e desvencilhar-se perante situações de negociação emocional em cada uma delas, onde encontrarão atores que porão à prova as competências essenciais à sua formação humana!

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Inteligência Emocional
- Comunicação
- Criatividade
- Resiliência ao Stress
- Liderança Positiva

#### DURAÇÃO

2 turnos de 2h30 a  
3h00 por fase

#### Nº PESSOAS

30 a 180 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# 3 IMORTAIS DO BODE



## ONE SHOT

Vem aí o One Shot! Um desafio imersivo que transformará a vossa equipa em estrelas de um videoclipe filmado num plano-sequência único. A missão é simples: inspirarem-se numa música escolhida por vocês e criar momentos de performance coletiva repletos de ritmo, lipdub e uma dose generosa de humor.

Alguma vez imaginaram o vosso grupo a protagonizar uma cena épica de Bollywood ou a reencenar o "Thriller" do Michael Jackson? No Oneshot, é possível! Podemos personalizar toda a experiência ao vosso gosto musical. E se a vossa empresa ainda não tem um hino, podemos criar uma música única e inesquecível.

No final desta experiência, terão um videoclipe épico e a certeza de que, quando unidos, podem criar algo extraordinário e divertido.

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Criatividade
- Conhecimento Interpessoal
- Capacidade de Antecipação
- Capacidade de Planeamento e Organização
- Espírito de Equipa

#### DURAÇÃO

3 a 4 horas

#### Nº PESSOAS

15 a 700 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



## ENERGY BOOSTER

O Energy Booster vai muito além de um simples teambuilding. É uma explosão de criatividade, um desafio mental e uma corrida contra o tempo. Num mundo tecnológico e dinâmico, preparem-se para mergulhar em provas estimulantes, enigmas cativantes e desafios que requerem respostas rápidas e criativas!

Esta ação consiste em enfrentar uma série de desafios, sejam eles provas de coragem ou mímica, competições de fotos temáticas e muito mais. Os participantes transformam-se em verdadeiros problem-solvers, fotógrafos, bailarinos e até poetas, lidando com uma série de provas temáticas, cada uma com um toque especial e único, desafiando-as a pensarem fora da caixa.

Tudo culmina num emocionante encerramento, onde as performances mais originais e criativas são destacadas através de um vídeo surpreendente. Uma celebração de talento, trabalho em equipa e espírito competitivo!

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Gestão de Tempo
- Trabalho de Equipa
- Criatividade
- Comunicação
- Capacidade de Tomada de Decisões
- Adaptabilidade

#### DURAÇÃO

4 horas

#### Nº PESSOAS

10 a 600 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



## QUIZ SHOWS

No Quiz Show a competição vai além das perguntas habituais de um quiz. Os participantes serão os atores principais num verdadeiro espetáculo que combina perguntas inusitadas e provas loucas que exigem uma boa dose de criatividade e performances memoráveis. Estejam prontos para uma barrigada de riso que certamente deixará marcas nos abdominais!

Esta experiência é o palco ideal para desafiar o conhecimento dos vossos colaboradores e pôr à prova o vosso sentido de humor. Querem explorar os mistérios da sétima arte na versão "Hollywood Quiz Show"? Ou preferem uma versão de Natal? Talvez o "Human Quiz Show" seja a escolha perfeita, pois desafia o quanto os participantes se conhecem uns aos outros.

Uma coisa está garantida... ambiente divertido, interativo e muito competitivo, que até pode incluir "batalhas épicas" de performances entre participantes.

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Criatividade
- Trabalho de Equipa
- Conhecimento Interpessoal
- Comunicação
- Orientação para Resultados.

#### DURAÇÃO

1h00 a 1h30 (sem refeição) ou 2h30 a 3h00 (com refeição) + Battles (12 min. por equipa)

#### Nº PESSOAS

10 a 300 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



## FUN OLYMPICS

Preparem-se para um desafio desportivo fora do comum com o FunOlympics! Esqueçam tudo o que sabem sobre as regras olímpicas convencionais - nesta competição, a criatividade e o sentido de humor são os verdadeiros campeões. E lembrem-se, aqui, quem não perder... ganha!

As equipas vão precisar de fazer uso de toda a sua determinação e talentos para superar desafios que vão desde futebol às cegas à nataç o des-sincronizada. Perguntam-se como   que isso funciona? Ter o de participar para descobrir... Mas ficam j  a saber que as equipas enfrentar o provas herc leas que desafiam tanto a destreza f sica quanto a rapidez mental.

No final, al m do p dio convencional, haver  pr mios especiais para as equipas que se destacarem de forma "especial". Portanto, atacadores preparados, aque am os m sculos do riso... Esta   a maior olimp ada corporativa de sempre!

### DETALHES

#### COMPET NCIAS

- Trabalho de Equipa
- Conhecimento Interpessoal
- Orienta o para a A o
- Capacidade de Planeamento e Organiza o

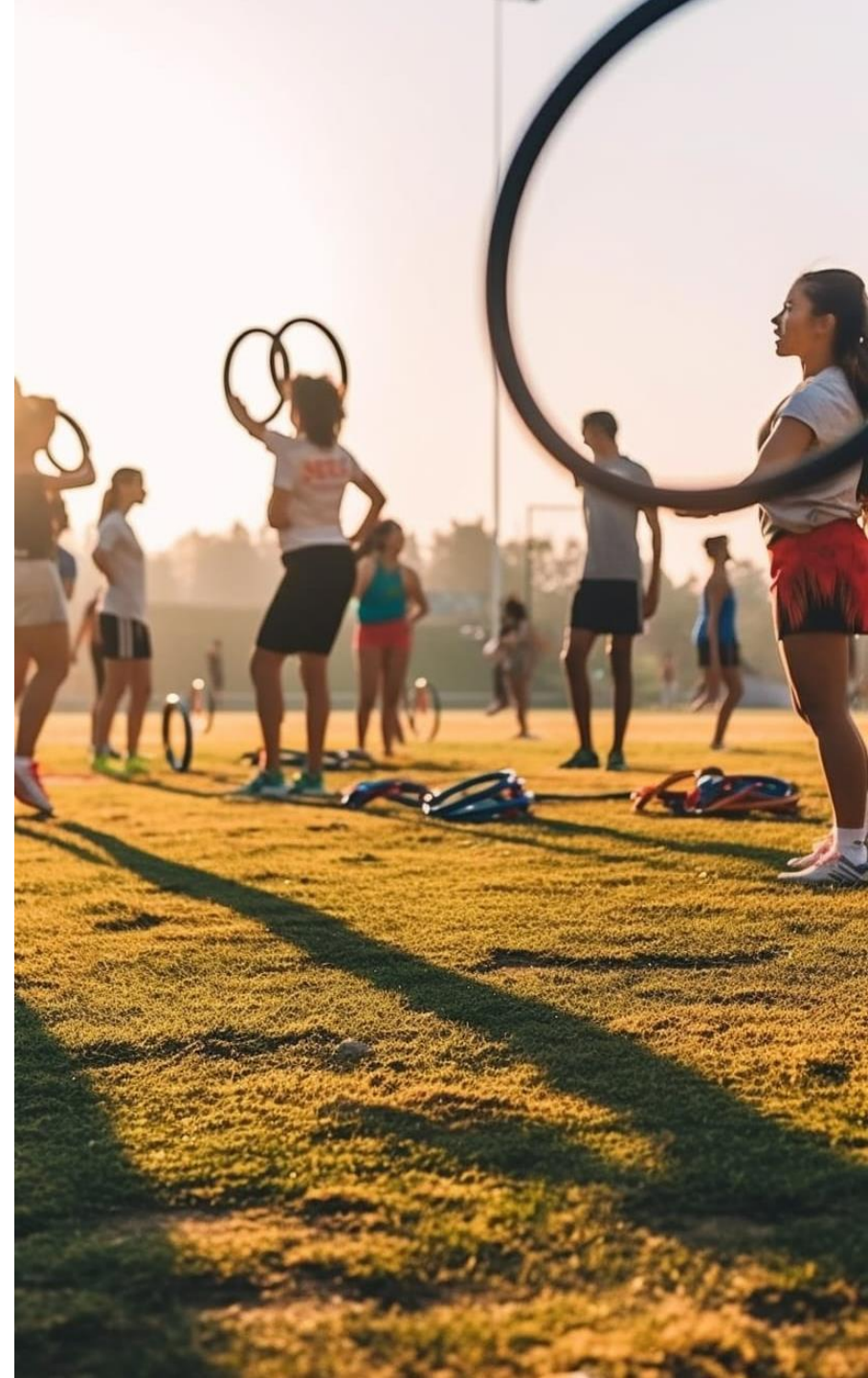
#### DURA O

2h30 a 3 horas

#### N  PESSOAS

20 a 600 pessoas

#### TERM METRO TRANSFORMACIONAL



## VALE (QUASE) TUDO

Bem-vindos ao "Vale Quase Tudo", um evento que combina o ambiente de um programa de televisão que já é familiar aos participantes com novos desafios criativos e inusitados! As regras são simples: participem, divirtam-se e, mais importante, façam rir!

Divididos por equipas, os participantes vão enfrentar várias provas que desafiam a sua criatividade e capacidade de improviso. Desde mímica de cenários a contar histórias em ordem alfabética, passando por publicidade inventiva, este evento tem tudo para arrancar gargalhadas e fazer lembrar que na diversão, vale (quase) tudo!

No final, todos ganham e há prémios especiais para as grandes revelações. Se estão prontos para um evento que vos vai fazer dobrar de tanto rir, este é o evento para vocês!

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Gestão do tempo
- Conhecimento Interpessoal
- Criatividade
- Resistência ao Stress
- Lidar com o Imprevisto
- Comunicação

#### DURAÇÃO

2h a 2h30

#### Nº PESSOAS

10 a 150 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



## FÓRMULA 3R's

Ready? Set? Ride!!!

Estamos perante gente que muito entende de rodas e motores. Ou então nada! Mas mesmo que sejam apenas curiosos, certamente terão muito a contribuir nesta Fórmula 3R's: Recycle, Re-use, Run!, onde o que mais interessa é a cooperação e o espírito de equipa.

O objetivo é a construção de um carro de madeira, com uso a algumas ferramentas e testá-lo, efetuando uma corrida com ele.

Aqui cada equipa ficará responsável por conceber do início ao fim uma fantástica viatura que irá desfilar no Carródromo da Fórmula 3R's. Um espectáculo sobre rodas a não perder.

Mas atenção, estes fantásticos espécimes automóveis serão avaliados por um rigoroso júri que qualificará não só a espetacularidade do design, mas acima de tudo como estes *connaisseurs* saberão vender o seu produto!

#### DETALHES

##### COMPETÊNCIAS

- Comunicação Interpessoal
- Comunicação
- Trabalho de Equipa
- Resolução de problemas
- Capacidade de planeamento e organização

##### DURAÇÃO

2 a 3 horas

##### Nº PESSOAS

10 a 150 pessoas

##### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL





# 4 ESTIMULANTES



# VESTIR A CAMISOLA

Bem-vindos ao "Vestir a Camisola", um evento que transforma o seu espírito de equipa num vídeo memorável! Esta experiência estimula a criatividade, comunicação e relacionamento interpessoal dos participantes, incentivando-os literalmente a "vestirem a camisola" pela sua equipa.

Cada equipa recebe um conjunto de t-shirts com letras impressas e um tema ou desafio. O objetivo é usar letras para criar palavras ou frases relacionadas ao tema, vestindo as camisolas de maneira criativa. O resultado final é um vídeo dinâmico que destaca o espírito de equipa e a criatividade dos participantes.

Com o "Vestir a Camisola", a equipa fortalece os laços de camaradagem e assume um compromisso e decisão em conjunto para criar algo único e especial. Um trabalho extraordinário, sobretudo quando há coragem para escolher as tshirts fosforescentes!

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Criatividade
- Comunicação
- Conhecimento Interpessoal

### DURAÇÃO

15 minutos por equipa

### Nº PESSOAS

Mínimo 12 pessoas

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



# GUEST LIST

"Guest List" é um evento onde a fantasia encontra a realidade. Convide os personagens mais icônicos da história e da cultura e adicione um toque de glamour à sua festa, tornando-a numa verdadeira gala Hollywoodiana.

Quer seja a presença de Neil Armstrong, a elegância da Família Real Britânica, o charme de Marilyn Monroe ou a majestosidade dos Deuses do Olimpo, cada convidado VIP fará a sua entrada triunfal e interagirá com os demais convidados, enchendo a festa de intriga e diversão. Há possibilidade de integrar uma série de extras como um repórter para entrevistar os convidados, um photobooth temático, gravação e apresentação de entrevistas e uma sessão de fotos para capturar todos os momentos memoráveis.

Com a "Guest List", a sua festa torna-se uma viagem inesquecível no tempo. Um evento que será, sem dúvida, lembrado por todos os participantes.

## DETALHES

### COMPETÊNCIAS

- Comunicação
- Espírito de Equipa

### DURAÇÃO

1h30 a 2 Horas

### Nº PESSOAS

Sem limite.  
Número mínimo  
de atores: 2

### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



## CADERNETA DE CROMOS

"Caderneta de Cromos" é uma experiência inovadora e divertida que transforma os colaboradores da sua empresa em estrelas! Durante este photoshoot único, as pessoas serão convidadas a libertar o seu "Star Quality" e a viver o papel de personagens icônicos, que serão imortalizados pela câmara.

Depois do icebreaker, as equipas são divididas e são atribuídas temáticas, que podem variar de Índios & Cowboys a Star Wars, de Arábia ao Sec XVIII, de Império Romano a Saturday Night Fever, entre outros.

Depois de preparadas pelos diretores artísticos, as equipas têm a oportunidade de brilhar e de captar fotos perfeitas que captam a sua interpretação única, podendo depois usar o output final em alternativas como um calendário solidário, um museu interno, ou qualquer outra forma que escolham para celebrar estas novas vedetas.

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Criatividade
- Conhecimento Interpessoal
- Espírito de Equipa

#### DURAÇÃO

2 a 3 horas

#### Nº PESSOAS

10 a 400 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL



## NEON ROOM

Prepare-se para entrar no mundo cintilante do Neon Room! Neste evento inovador, a magia da luz e da cor une equipes em pequenos grupos da vossa empresa, proporcionando uma experiência inesquecível. Equipados com lasers neon, os grupos criam formas e palavras que desafiam a imaginação, e que podem ser escolhidas ou inventadas, tornando cada performance única e pessoal.

Este vibrante mosaico de micro-vídeos é compilado numa grandiosa obra de arte que une toda a empresa numa celebração caleidoscópica. Este vídeo é então sincronizado com uma música escolhida pelos participantes, gerando um tributo audiovisual que será lembrado durante muito tempo. Ideal para destacar valores e celebrar ocasiões especiais onde a união da empresa no mesmo espaço físico é difícil de concretizar, o Neon Room é uma experiência de team building verdadeiramente inspiradora.

### DETALHES

#### COMPETÊNCIAS

- Criatividade
- Comunicação
- Conhecimento Interpessoal
- Gestão do Tempo
- Espírito de Equipa

#### DURAÇÃO

15 minutos por equipa

#### Nº PESSOAS

Múltiplos de 12 pessoas

#### TERMÓMETRO TRANSFORMACIONAL





HERE'S MY  
NUMBER, SO CALL  
ME, MAYBE  
961 822 202



[www.bode-expiatorio.com](http://www.bode-expiatorio.com)

[info@bode-expiatorio.com](mailto:info@bode-expiatorio.com)

Espaço 7 Rios, LEAP Center, Rua  
de Campolide, 351, 1070-034 Lisboa

Espreitar o  
curral:



Ler o boletim do  
curral:



LIVE THE  
MOMENT.



FAIRY  
TALE



O BODE  
FAZ  
MOSSA.

